

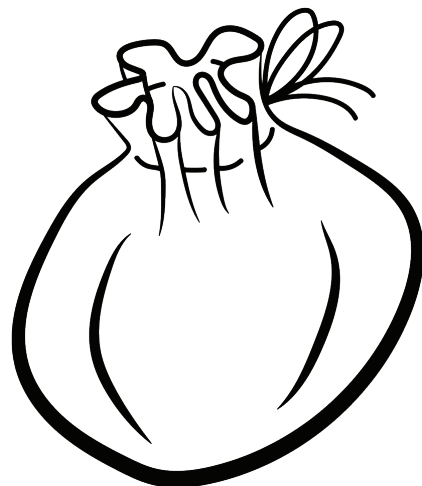
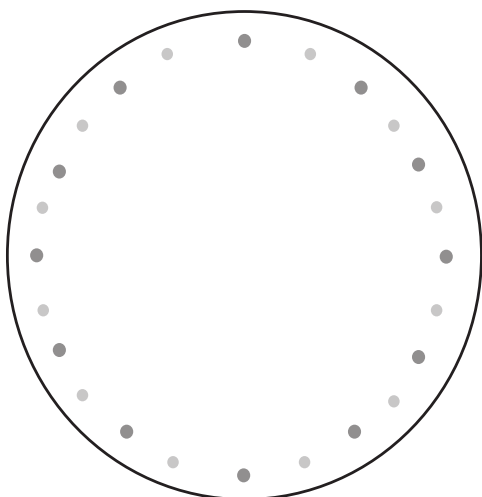
FORSLAG TIL VÆRKSTEDER

Materialer

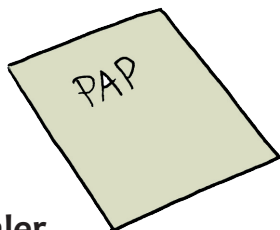
- Stofrester eller skindrester
- Snor, garn eller lædersnøre
- Store tallerkener eller paptallerkner (bruges som skabelon)
- Hultang (hvis I bruger skind eller læder).
Bruger I stof kan en hullemaskine bruges.

Prangerpungen laves i læder eller stof.

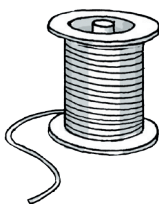
1. Tegn en stor cirkel på et stykke stof/læder. Brug fx en stor tallerken som skabelon.
2. Klip cirklen ud.
3. Tegn små prikker i stoffet hele vejen rundt ca. en cm fra kanten. Antallet skal kunne deles med 4, hvis pungen skal kunne foldes pænt. Lad evt. eleverne begynde med at tegne 12 prikker som i en urskive, og efterfølgende evt (alt efter pungens størrelse) tegne 1 prik i hvert mellemrum.
4. Klip huller i stoffet efter prikkerne. Brug en hultang, hvis det er skind. Er det stof kan en hullemaskine evt. bruges.
5. Træk en snøre gennem hullerne. Bind en knude for enden af snoren.
6. Træk pungen sammen.



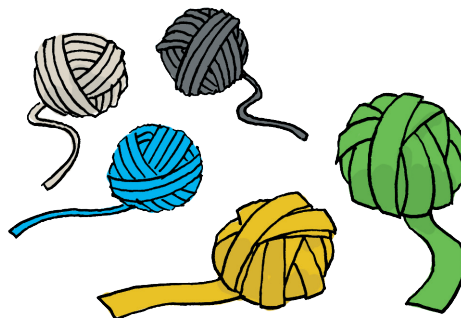
Pap



Fiskesnøre



Garn, stofstrimler



Vævenål



Stoppenål

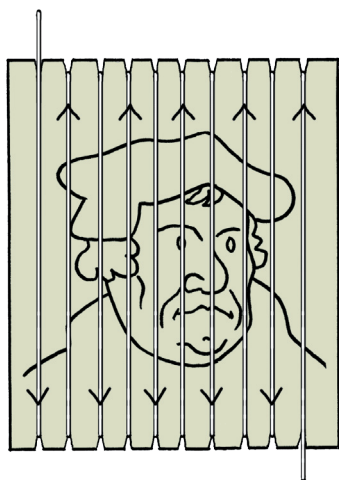
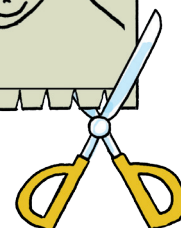


Tegn et motiv eller mønster på pappet.

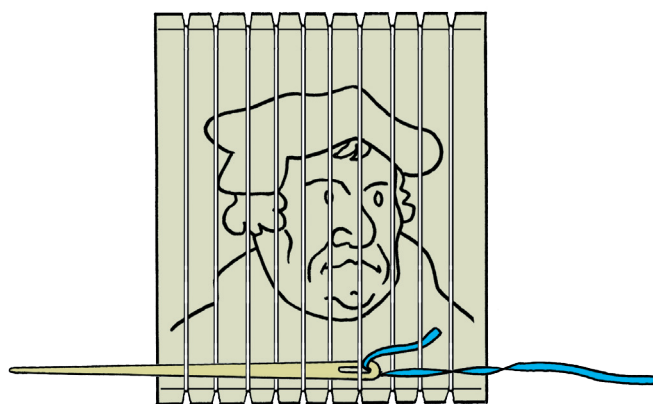
Tegn en linie foroven og forneden, cirka 1 cm fra kanten.



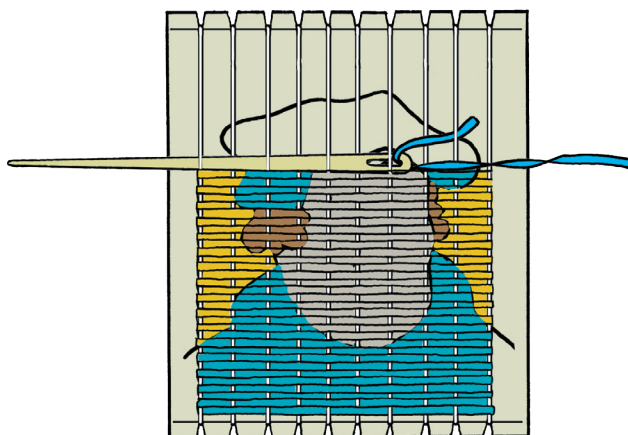
Klip hak ind til linierne med 1 cm mellemrum.



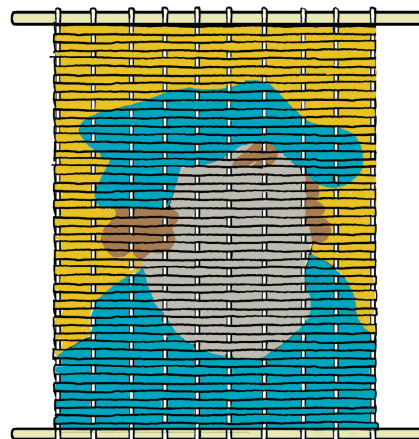
Spænd fiskesnøre i hakkene omkring pappet som vist på tegningen.



Begynd længst nede med at væve. Væv over og under hver tråd.

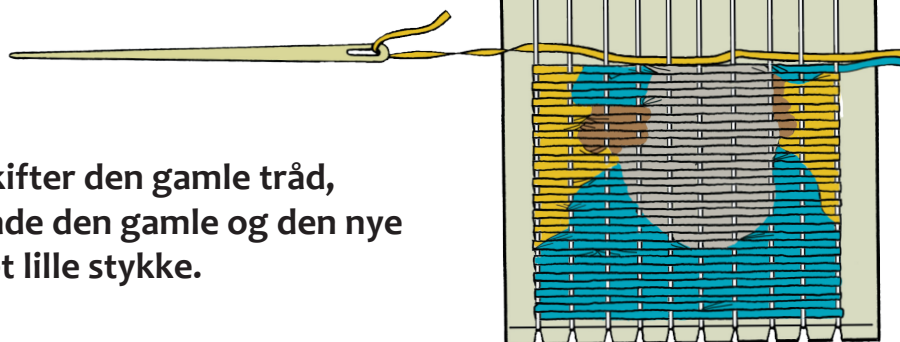


Væv efter mønstret med forskelligt farvet garn eller stofstrimler.



Når stykkerne er vævet færdigt, tages det af. Træk pinden gennem løkkerne.

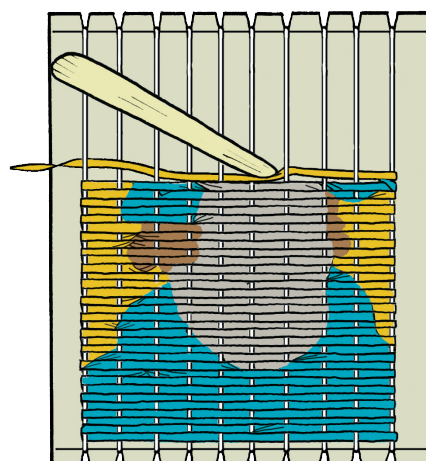
TIPS:

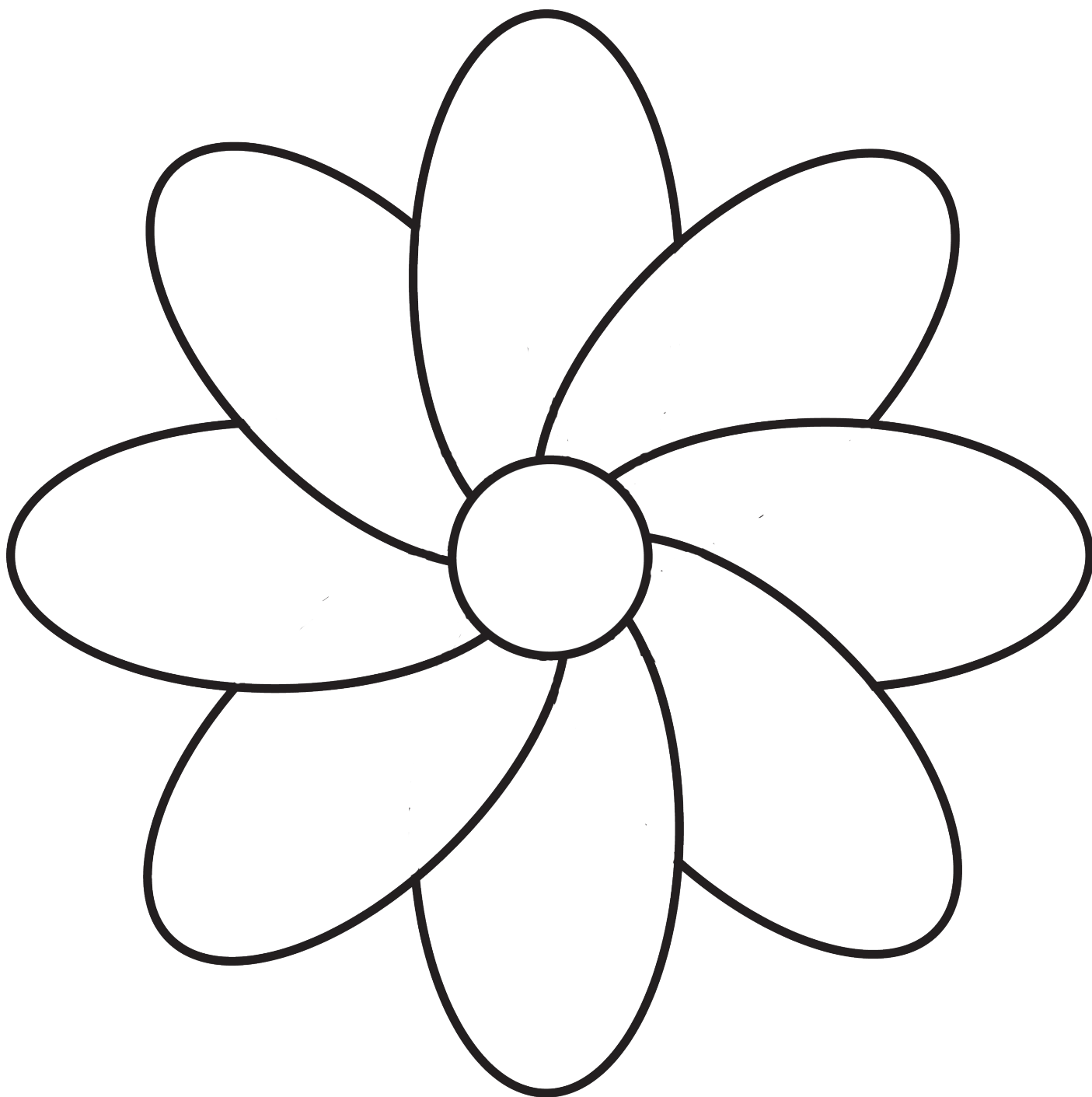


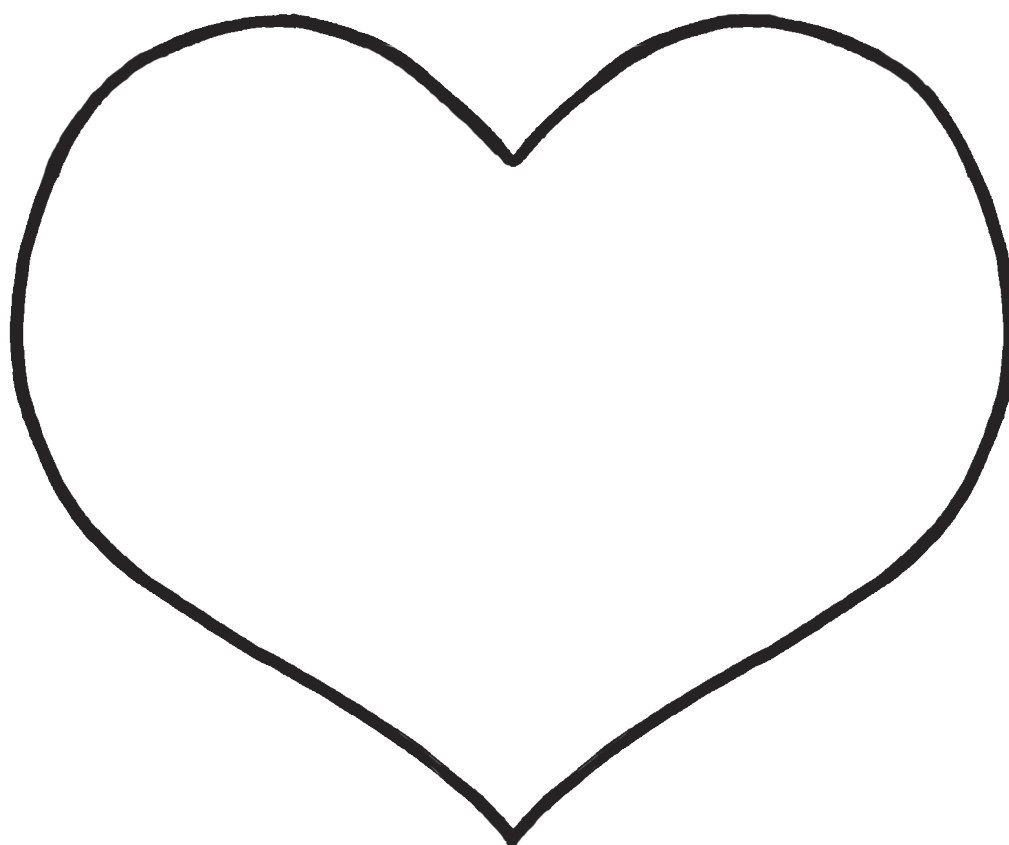
Når man skifter den gamle tråd, skal man lade den gamle og den nye følges ad et lille stykke.

Hvis der bliver hul i motivet, lappes det sammen, samtidig med at du væver.

Skub garnet lidt mere sammen, hvis snøren bliver for tydelig.



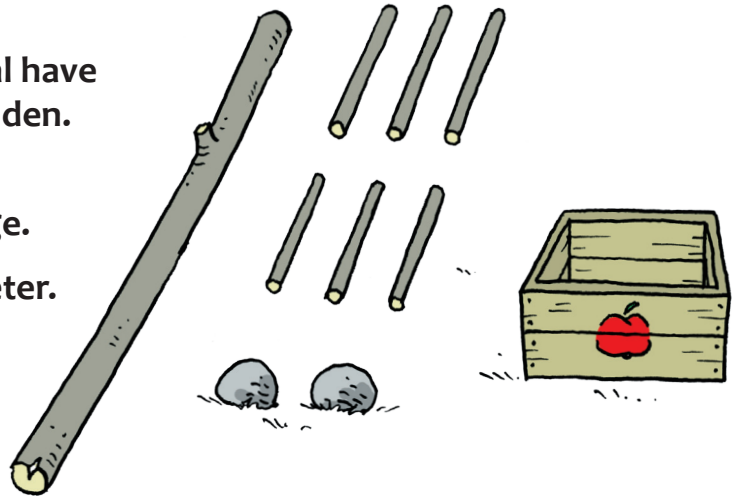






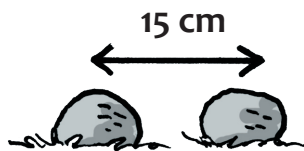
Du skal bruge

1. Find en gren på ca. 1 meter. Den skal have en vis tykkelse, så man kan slå med den. Denne kæp kaldes SLAGSTOKKEN.
2. Find 6 kæppe, der er ca. 25 cm lange.
3. Find 2 sten, der er ca. 10 cm i diameter.
4. Find en kurv eller en trækasse.

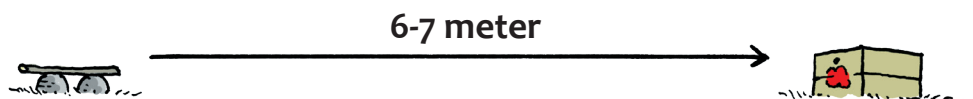


Regler:

1. Læg de 2 sten med en afstand på ca. 15 cm.



2. 6-7 meter derfra stilles kurven/trækassen.



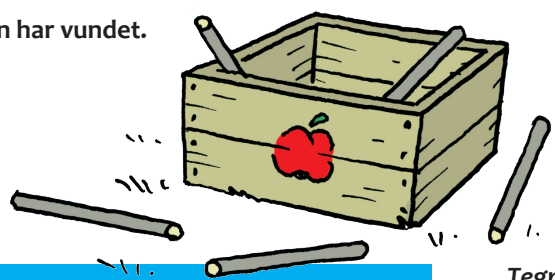
3. Læg den første kæp, så den balancerer på de to sten og skyd den afsted vha. SLAGSTOKKEN. Kæppen skal lande i kurven/trækassen



4. Skyd de resterende 5 kæppe afsted på samme måde.



5. Den deltager med flest kæppe i kurven har vundet.



LEGE fra middelalderen VÆRKSTED 3

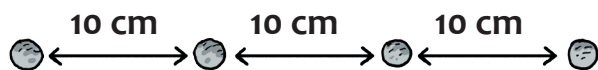
Du skal bruge

Til spillet skal du bruge 5 brikker, som er nogenlunde lige store. Det kan være sten eller lignende. Man skal kunne have alle fem brikker i hånden samtidig.

Regler

FØRSTE TERRE

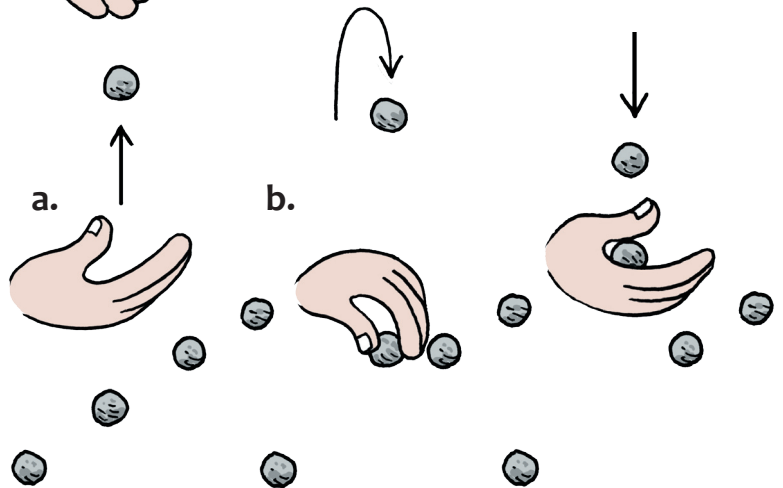
1. Læg 4 brikker med ca. 10 cm afstand på et bord eller lign.



2. Behold den sidste brik i hånden.

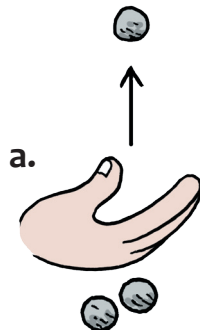


3. a. Kast den brik, du har i hånden, i luften. b. Den skal gribes igen. Mens den er i luften, skal du tage en af brikkerne fra bordet. Nu har du to brikker i hånden. Læg den ene væk. Blive ved sådan, indtil du har samlet alle brikkerne op. Når du ikke at samle en brik op, før den i luften gribes, er du ude, og det er din modstanders tur.

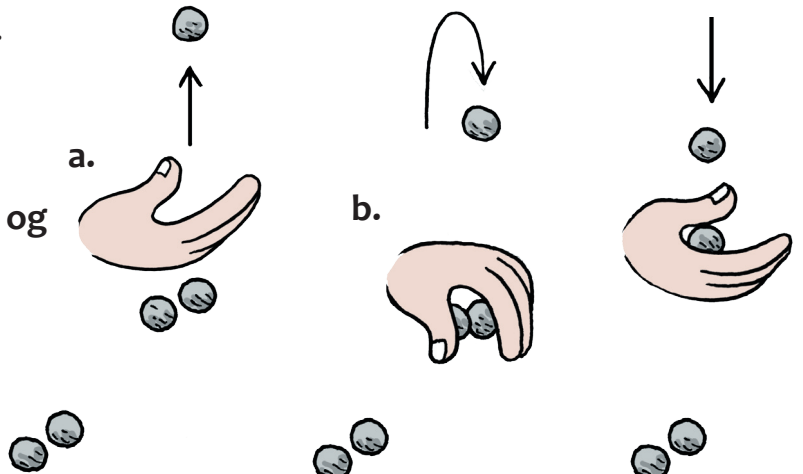


ANDEN TERRE

1. Læg brikkerne på bordet to og to.



2. a. Kast den femte brik op i luften og b. saml imens to brikker op.

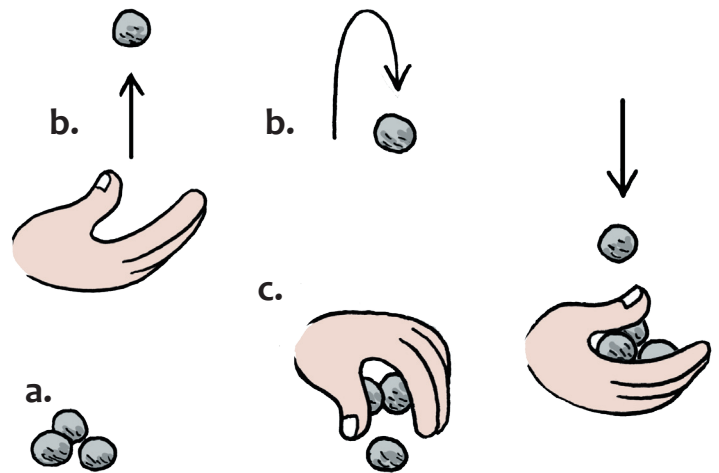


3. Bliv sådan ved indtil der ikke er flere brikker på bordet.

TREDJE TERRE

1. a. Læg tre af brikkerne tæt sammen på bordet.

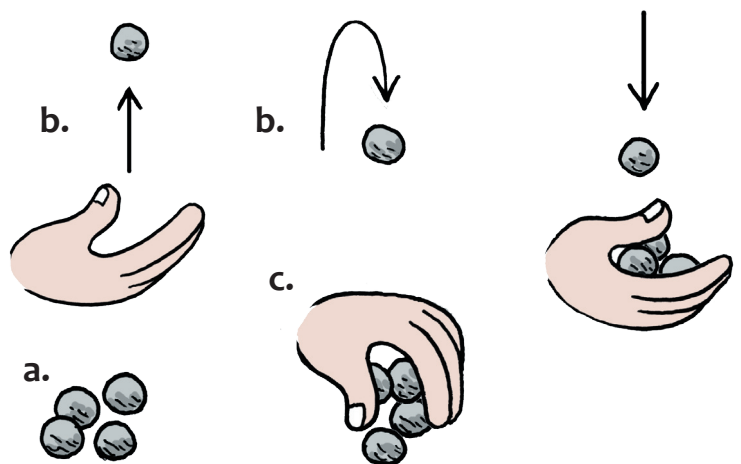
2. b. Mens den kastede brik er i luften, skal du c. samle alle tre brikker op



FJERDE TERRE

1. a. Læg fire brikker tæt sammen på bordet.

2. b. Mens den kastede brik er i luften, skal du c. samle alle fire brikker op

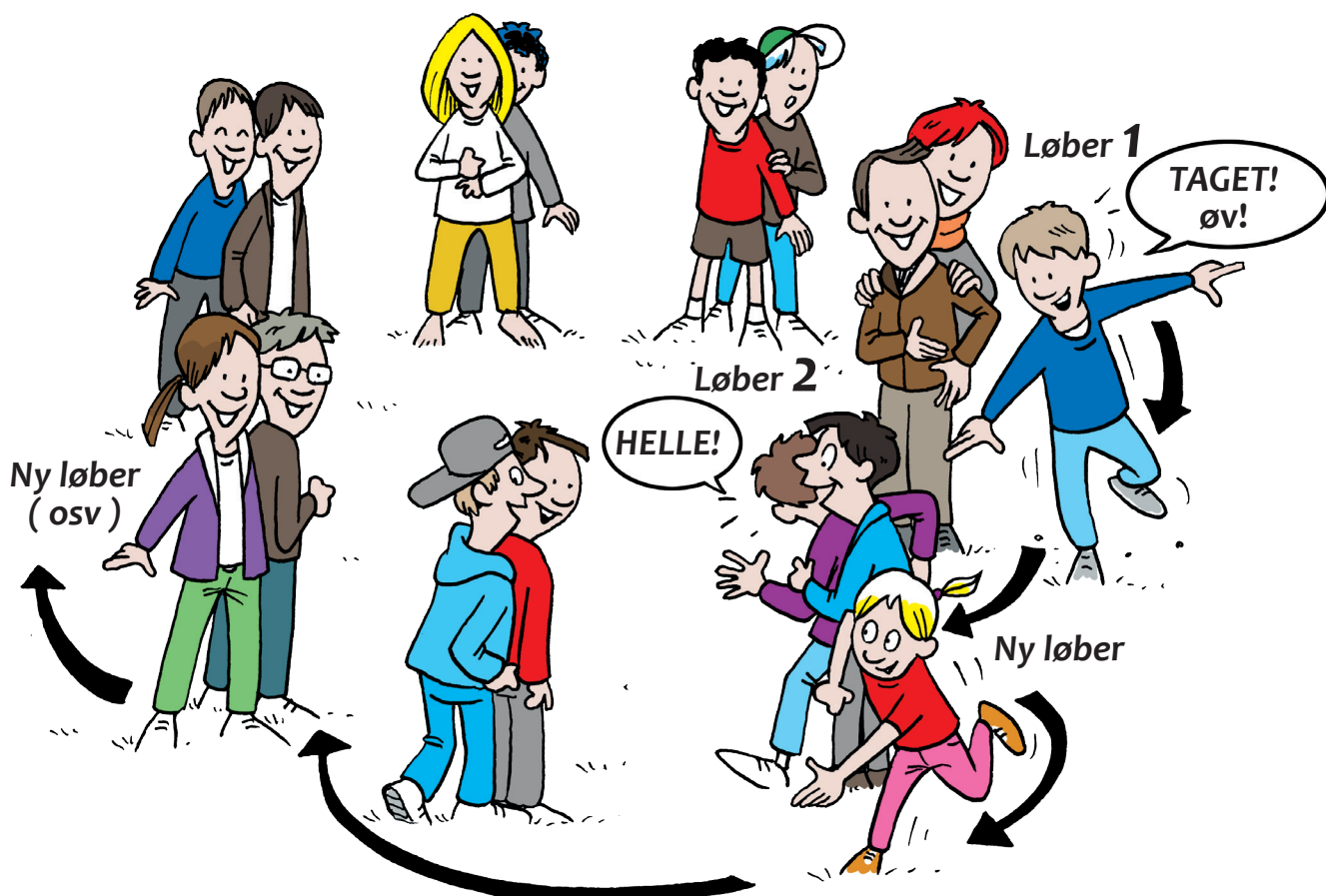


LEGE fra middelalderen VÆRKSTED 3

Legens regler

Man stiller sig op parvis - den ene bag den anden. Parrene stiller sig op i en rundkreds med ansigterne vendt mod midten og en indbyrdes afstand på et par meter. To, der ikke har deltaget i opstillingen, begynder legen, idet den ene jager den anden. Den forfulgte får "helle" ved at stille sig ind foran et af de opstillede par. Når der nu er tre, må den bagerste afsted og er nu den forfulgte.

Lykkes det forfølgeren at røre den forfulgte og sige "taget", byttes rollerne om, og legen fortsætter.



1: Introduktion

Tal kort om borgerkrigen Grevens fejde, og hvordan en del af borgerkrigen var kampe mellem bønder og adelsmænd. Kig på gobelinen og se hvilke våben hhv. bønder og riddere bruger på billedet. Bønderne brugte bl.a. øsker, mens de fine riddere brugte sværd.

2: Inddeling i hold

Del klassen i to hold - bønder og adelsmænd. Bønderne skal lave økser, og adelsmændene skal lave sværd.

3: Fremstilling af våben

Eleverne fremstiller hhv. sværd og økser. Se vejledning og skabeloner på de følgende sider.

4: Kamp - vi øver

Inden eleverne skal kæmpe den rigtige kamp, skal de øve sig. Lad dem kæmpe to og to. Lad evt. de første tre kampe foregå med resten af klassen som tilskuere, så alle har set en kamp og er enige om reglerne.

A: Den, der først har ramt den anden 3 gange, har vundet kampen.

B: Man må IKKE slå i hovedet eller slå hårdt.

C: Kampen SKAL stoppe, hvis modstanderen råber stop.

5: Kamp

Afmærk et kampareal fx på en fodboldbane og inddel det i tre: Et kampområde i midten og et helle i hver ende til hhv. adelsmænd og bønder. Der må kun kæmpes i kampområdet.

De to hære tager opstilling i hver sit helleområde. På lærerens signal kan slaget begynde. Man vælger selv, hvornår man går ud i kampområdet.

Når eleverne går ud i kampområdet, må de kæmpe mod dem fra det modsatte hold, der befinder sig i kampområdet. Der gælder de samme regler, som da eleverne øvede, men når man dør, går man ud fra kampområdet og sætter sig i græsset. Eleverne skal selv holde øje med, hvornår de er ramt 3 gange.

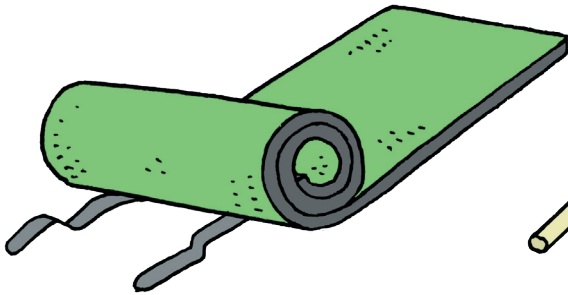
Går man tilbage til sit helleområde EFTER at have været ude i kampområdet er man død og skal forlade banen og sætte sig i græsset.

Når man ind i modstanderens helleområde, må man frit gå tilbage til sit eget helleområde og på vejen genoplive én af de døde, der sidder i græsset. Herefter kan begge deltage i kampen igen.

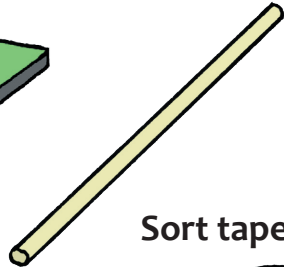
Der kæmpes på tid (læreren vælger hvor længe). Det hold, der har flest levende, når tiden udløber, har vundet.

Du skal bruge:

Et liggeunderlag



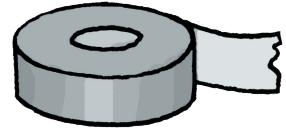
En pind på ca. 90 cm



Sort tape



Sølvfarvet gaffatape



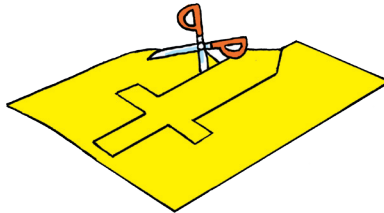
Hobbykniv



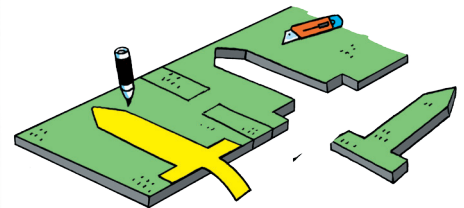
1. Først skal du tegne et sværd, som du gerne vil have.



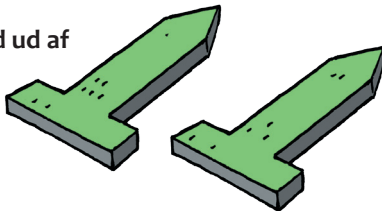
2. Klip papirmodellen ud.



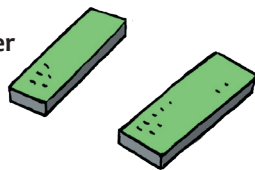
3. Læg papirmodellen ovenpå liggeunderlaget og tegn uden om med tusch.



4. Klip to ens sværd ud af liggeunderlaget.



5. Klip to ens stykker på ca. 15 x 5 cm.



6. Den nederste del af pinden skal være dit håndtag. Du skal vikke sort tape omkring de nederste ca. 18 cm.



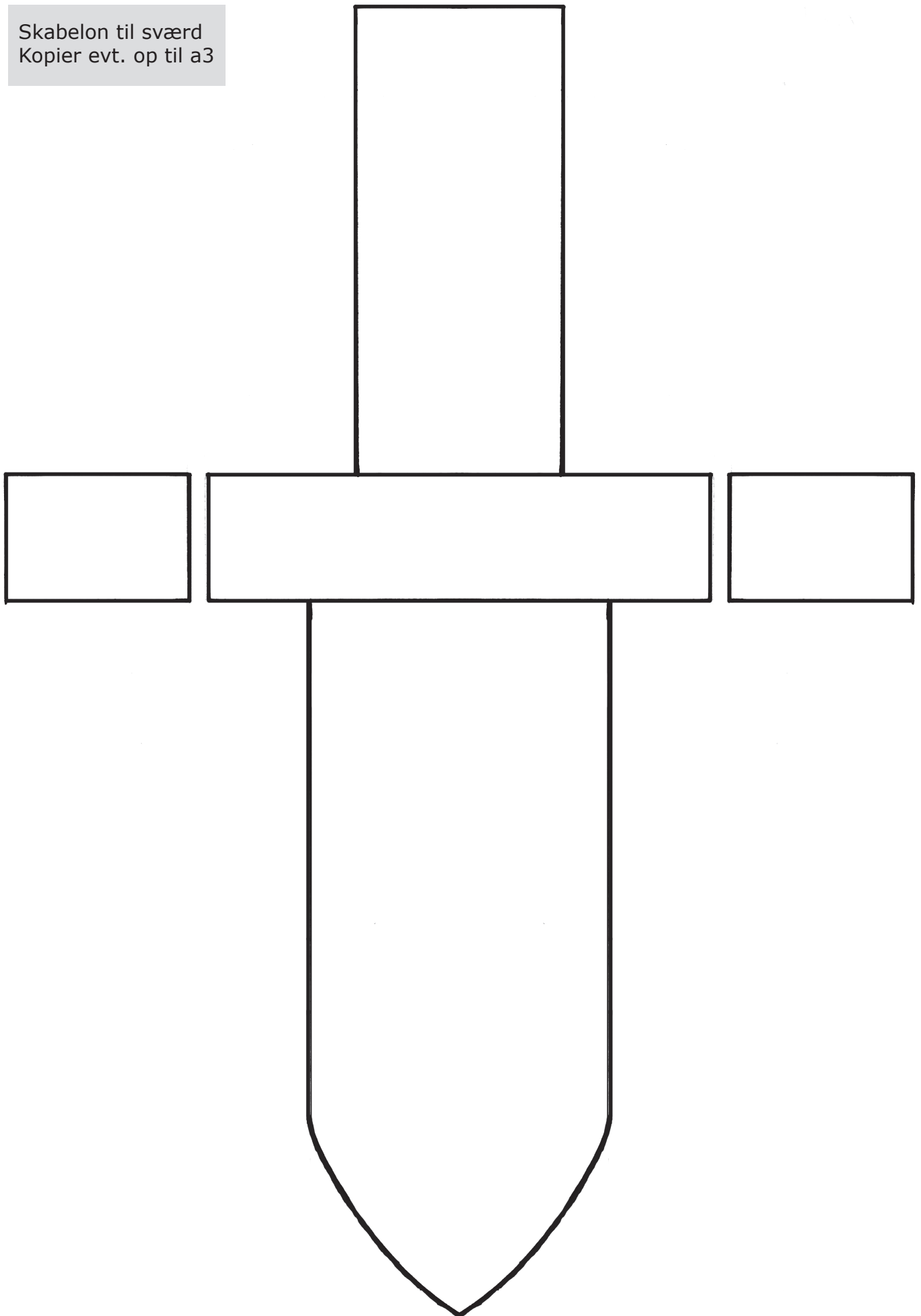
7. Der, hvor håndtaget slutter, sætter du de to stykker ligge underlag på 15 x 5 cm fast på hver sin side af pinden. Du skal vikke gaffatape omkring, så det sidder fast.



8. Til sidst sætter du de to sværdstykker fast på hver sin side af pinden og vikler gaffatape rundt om, så liggeunderlaget sidder godt fast. Du skal vikke ret meget gaffatape på. Til sidst vikler du også gaffatape ned omkring det lille tværstykke ved håndtaget, så det hele sidder rigtig godt fast.

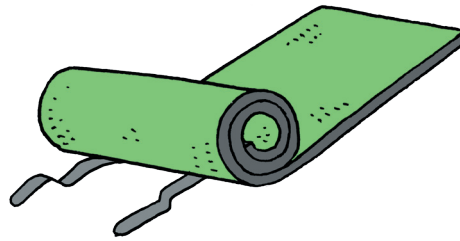


Skabelon til sværd
Kopier evt. op til a3



Du skal bruge:

Et liggeunderlag



En pind på ca. 90 cm (eller i den længde du ønsker din økse)

Sølvfarvet gaffatape



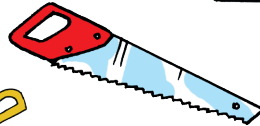
Sort tape



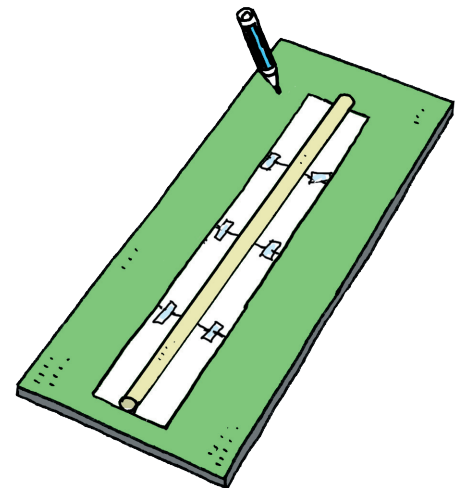
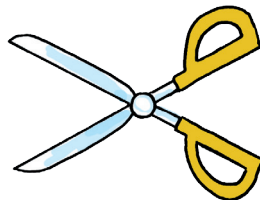
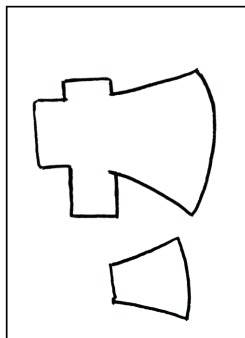
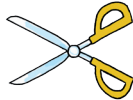
En hobbykniv



En sav



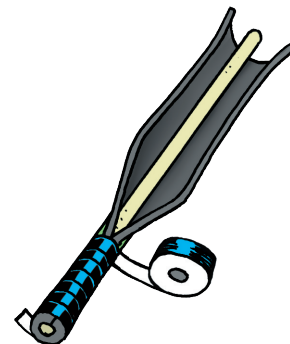
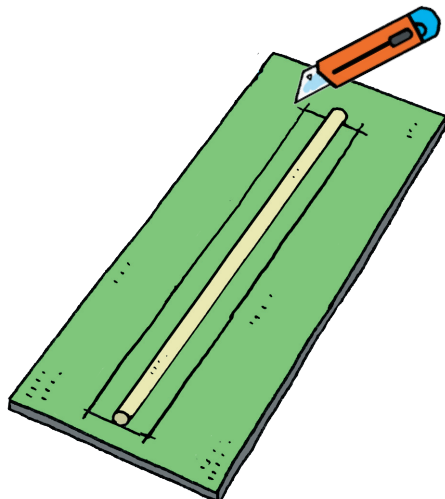
En saks



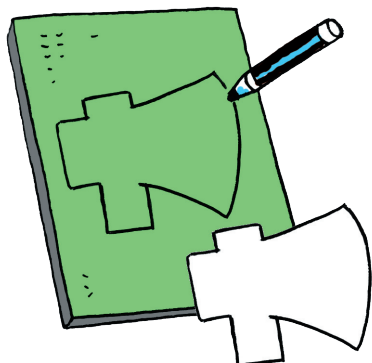
1. Først skal du på papir tegne en økse, som du gerne vil have din

2. Klip papirmodellen ud

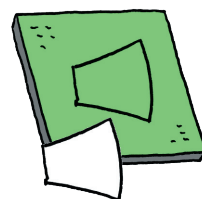
3. Læg modellen af skaftet på liggeunderlaget og tegn udenom med tusch



4. Gør liggeunderlaget fast om pinden med sort tape. Tapen skal vikles tæt rundt om pinden

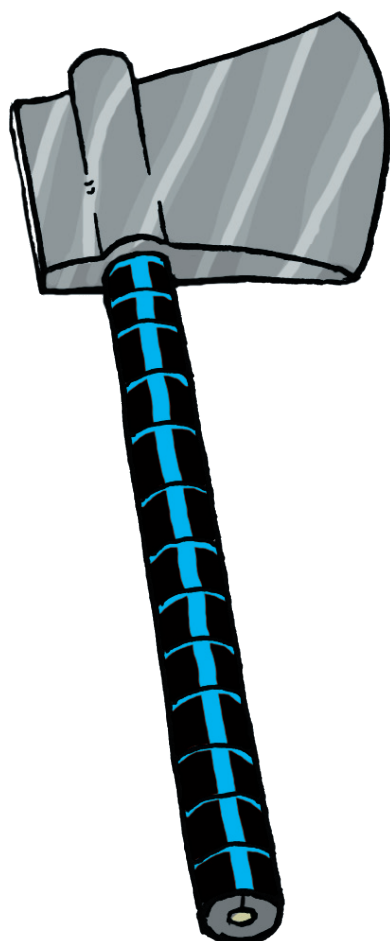


6. Du skal bruge to øksehoveder i samme størrelse



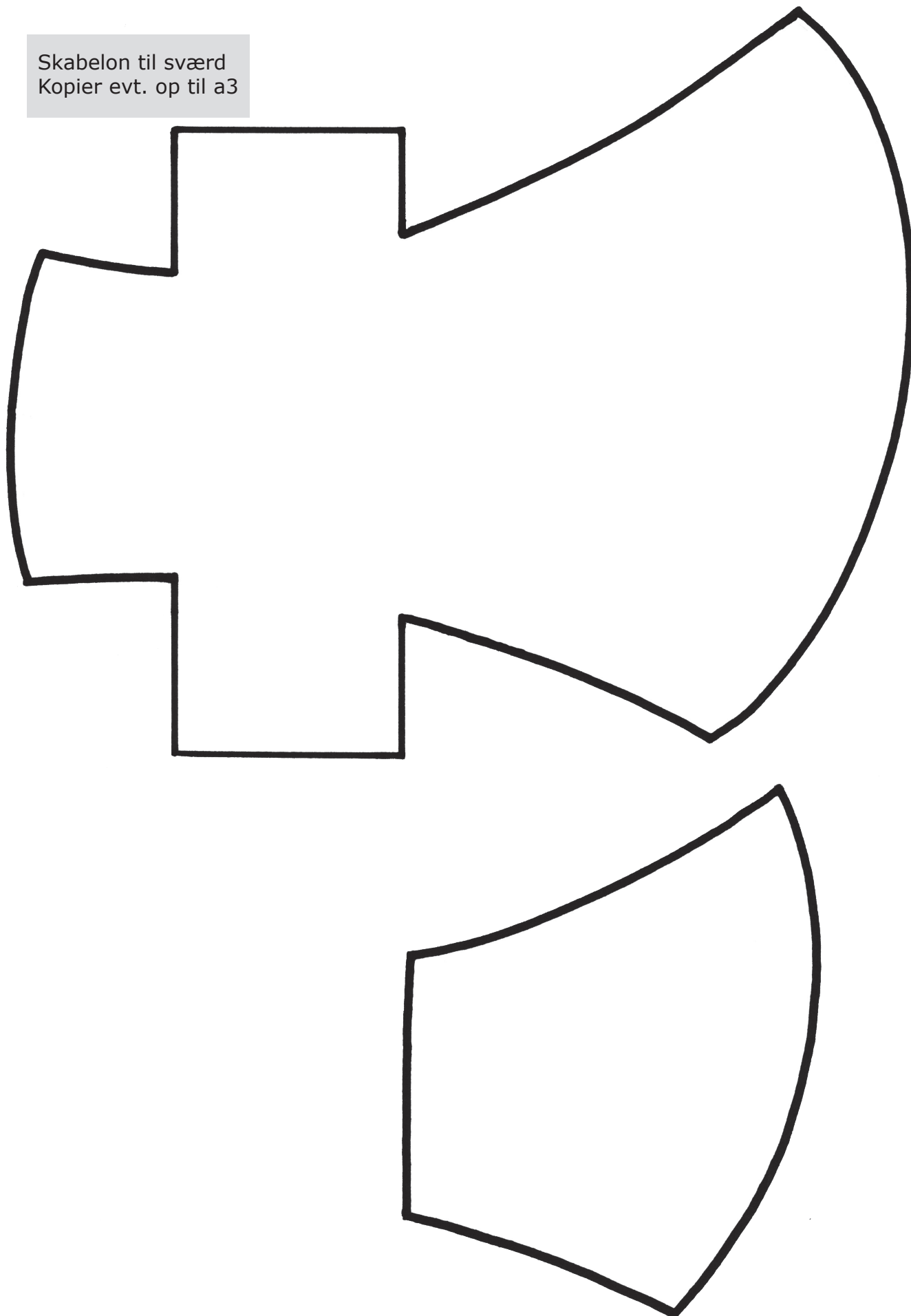
7. Klip også et mindre øksehoved til at lægge mellem de to andre

5. Læg modellen af øksehovedet på liggeunderlaget og tegn udenom med tusch



8. Sæt øksehovedet fast på skaftet, og saml det med sølvfarvet gaffatape

Skabelon til sværd
Kopier evt. op til a3



Du skal bruge

450 g friske porrer



225 g tørrede, blandede grøntsager
(byggryn, hvide bønner og linser)



100 g smør



9 dl mælk



salt og peber



3 spsk. frisk-hakket persille



1. Hæld de tørrede grøntsager i en skål og dæk dem med vand. Læg dem i blød natten over.
2. Hæld vandet fra de tørrede grøntsager og skyld dem grundigt.
3. Skyl og rens porrerne. Skær dem i tynde skiver.
4. Smelt smørret i en gryde. Tilsæt porre-ringene.
5. Hæld byggryn, bønner og linser i gryden. Bland dem med porre-ringene. Hæld mælken i gryden.
6. Rør salt og peber i. Mælken skal ikke koge.
7. Når grøntsagerne er møre, slukkes for varmen.
8. Hak persillen fint.
9. Hæld suppen i en serverings-skål og drys persille over.



Du skal bruge

3 dl sødmælk



25 g gær



3 æg



300 g hvedemel



½ tsk salt



100 g smør



50 g sukát i tern



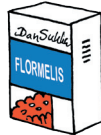
50 g pomerans i tern



50 g rosiner



50 g flormelis



1. Varm mælken til "lillefingertemperatur"

2. Rør gæren i.

3. Mel, salt og æg kommes i. Rør godt rundt.

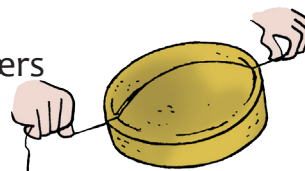
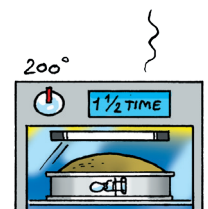
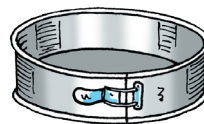
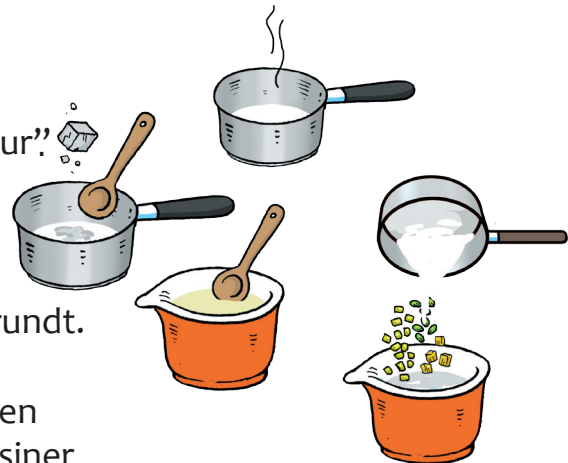
4. Smelt smørret og kom det i blandingen sammen med sukát, pomerans og rosiner.

5. Dejen hældes i en springform (ca. 1½) og hæver 1½ time.

6. Bages ved 200 grader i ca. 1 time.

7. Når kagen er afkølet, flækkes den på tværs med en sytråd.

8. Flormelis drysses over.



Du skal bruge

225 g honning



en kniv-spids stødt ingefær



en kniv-spids kanel



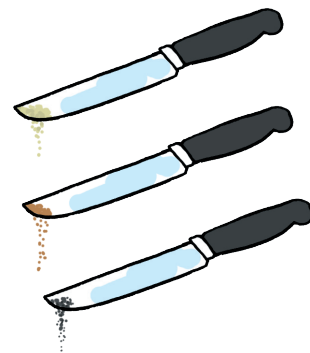
en kniv-spids peber



4 skiver toastbrød



1 spsk pinje-kerner



1. Varm honning og krydderier i en gryde
2. Lad blandingen køle af
3. Rist brødkiverne let på begge sider
4. Del hver brødkive i 4 stykker
5. Hæld honning-blanding over brødstykkerne
6. Stik pinjekernerne i brødstykkerne

